¡EL MAGAZINE OFICIAL DE PANINI CÓMICS ESPAÑA!

PANINI CONFIDENCIAL

EL ARTE DE OVERWATCH

EJEMPLAR GRATUITO. PROHIBIDA SU VENTA

#32

PANINI COMICS

AMA A TUS HÉROES

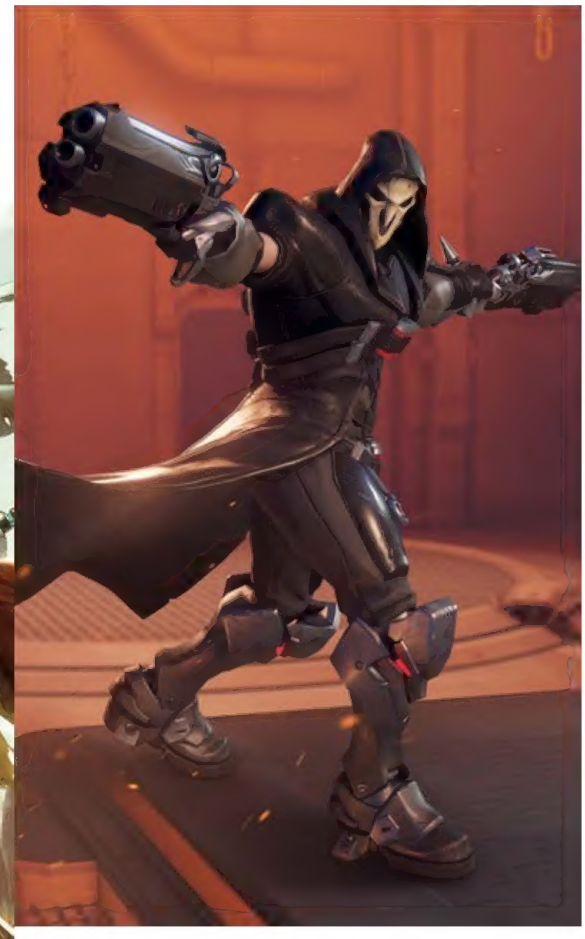
PANINI LANZA EL ARTBOOK DEL VIDEOJUEGO MÁS IMPORTANTE DEL MOMENTO

POR BILL PETRAS

El arte de Overwatch es mucho más que una mera recopilación de ilustraciones: es el alma y el corazón de *Overwatch*.

El arte conceptual ha impulsado el juego desde sus más tiernos inicios. Durante el desarrollo de *Overwatch*, recuerdo que un día me senté con el equipo de arte conceptual liderado por **Arnold Tsang**, nuestro director artístico adjunto, mientras este dibujaba una imagen que sirviera de inspiración al equipo y estableciera el estilo visual del juego. Se trataba de una imagen del elenco de personajes que integrarían el núcleo de nuestro juego, y evidenciaba el potencial de los héroes de *Overwatch*. Los presentes fuimos testigos del proceso creativo que dio nacimiento a estos héroes, desde los bocetos iniciales a la composición final. Los integrantes del equipo artístico compartían sus ideas y colaboraban con los artistas que revoloteaban por sus escritorios. Este espíritu colaborativo permitió al equipo plasmar todo su ímpetu y su creatividad en el arte conceptual. Un cíborg, un mutante, un asesino armado con una ballesta y una versión embrionaria de **Reinhardt** tomaron forma ante nuestros ojos.

Una vez terminada, la ilustración corrió como la pólvora por nuestras oficinas hasta terminar en casi todos los fondos de escritorio de **Blizzard**. ¡Incluso atascó la impresora del pasillo! Con cada nueva versión, el equipo se emocionaba más y más. Habíamos alcanzado un sentimiento de pertenencia. Aquella imagen se convirtió en una baliza que nos guio a través de la incertidumbre ca-



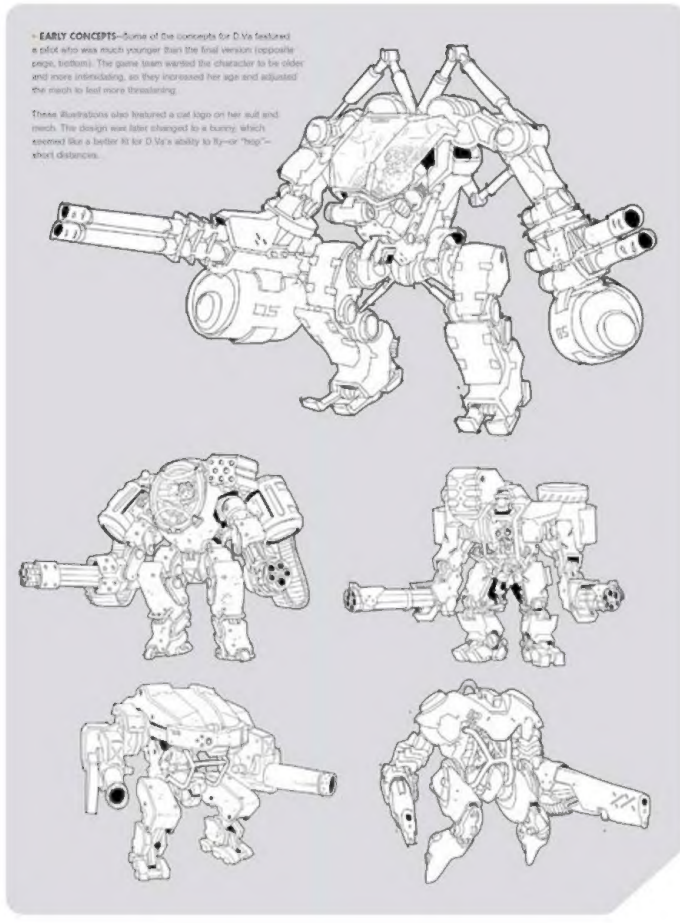
racterística del desarrollo inicial, pero sobre todo, nos hizo amar a los héroes.

Ya no eran meras ideas. Ahora formaban parte de nosotros. De nuestro equipo. De nuestra familia.

Sin embargo, estos héroes necesitaban un hogar. Teníamos que construirles un mundo nuevo.

La siguiente imagen esencial presentaba el mundo de *Overwatch* desde el punto de vista del jugador. La ilustración de **Ben Zhang** incluía versiones preliminares de personajes como **Genji** y **Winston**, además de un extraño mutante arácnido, en pleno combate en un templo antiguo del desierto mientras una megaciudad futurista asoma en el horizonte.

Una vez terminadas, estas dos ilustraciones conceptuales establecieron el estilo y el tono de *Overwatch*. De no ser por ellas, hoy no estaríamos aquí. Nos concedieron la visión creativa necesaria para desarrollar los héroes y el mundo que los rodeaba, y sirvieron de piedra angular para todo lo que vino después, desde los mapas a las habilidades, pasando por los nuevos héroes y los aspectos.

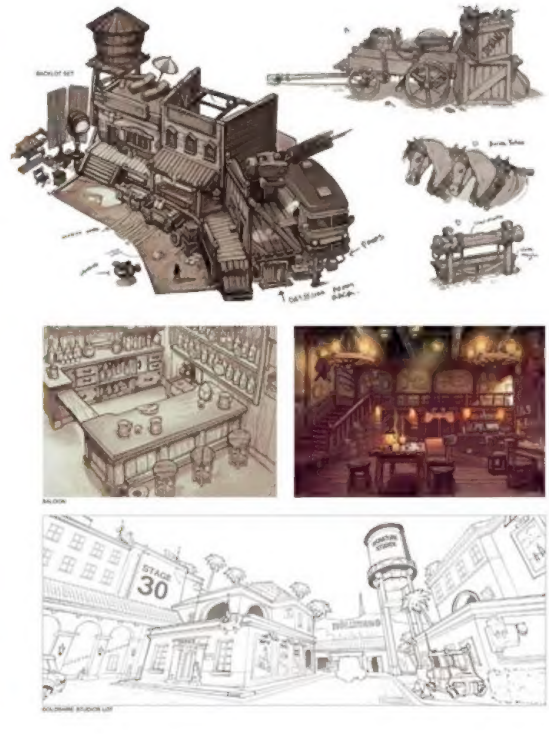

EARLY CONCEPTS—Some of the concepts for D.Va featured a pilot who was much younger than the final version (opposite page, bottom). The game team wanted the character to be older and more intimidating, so they increased her age and adjusted the mech to feel more threatening.
These illustrations also featured a cat logo on her suit and mech. The design was later changed to a bunny, which seemed like a better fit for D.Va's ability to fly—or "hop"—short distances.

Este libro es una oda a aquellas ilustraciones preliminares y a la riqueza del arte conceptual que engendraron. Estas ilustraciones no son sólo la obra de artistas individuales, sino que representan la creatividad de todo el equipo de *Overwatch*; su pasión, su optimismo y la diversidad que un grupo de personas de distintos trasfondos y orígenes han aportado al juego.

Nos gustaría compartir estas ilustraciones contigo; esperamos que te inspiren tanto como a nosotros. Es para nosotros un honor que hayas decidido unirte a este viaje artístico…

…y te lances a contemplar el mundo de *Overwatch* como lo que podría ser. ■

BILL PETRAS
Director artístico senior de
Overwatch



panini comics ESPAÑA

SEPTIEMBRE DE 2018

9788416986385

☐ EL PLANETA DE LOS SIMIOS – ARCHIVOS 1

Con Planet Of The Apes Archive vol. 1 HC

¡Los legendarios cómics de los años setenta producidos por Marvel que adaptaban El Planeta de los Simios! Este volumen incluye la primera línea argumental creada específicamente para La Casa de las Ideas y titulada "Terror en el Planeta de los Simios".

Por Doug Moench, Mike Ploog, Tom Sutton, Herb Trimpe y otros

Libro en tapa dura. 368 pp.
Precio por determinar

cubierta no definitiva

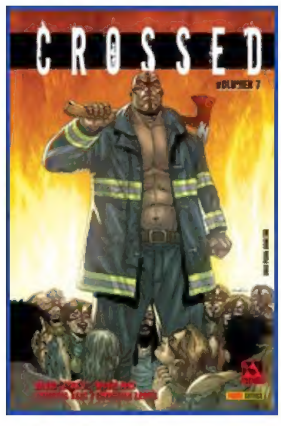
9788491674818

☐ LA BRIGADA LINCOLN

La impresionante y conmovedora historia de los 3.000 heroicos voluntarios estadounidenses que llegaron a España en 1937 para luchar contra el fascismo durante la Guerra Civil al lado del Gobierno de la República, elegido democráticamente.

Por Pablo Durá, Antonio G. Rojo, David Antón y Ester Salguero

Libro en tapa dura. 136 pp.
Precio por determinar



9788491675792

☐ CROSSED 7

Con Crossed: Badlands 29-36

Un antropólogo lidera el grupo de supervivientes que se enfrentarán a una clase diferente de Cruzados. ¿Qué ocurre cuando un traidor a la raza humana se pone del lado de la horda homicida? Una nueva pesadilla ha nacido en el universo de Crossed.

Por Christos Gage, David Lapham y Christian Zanier

Libro en tapa dura. 208 pp.
19,95 €

9788491675808

☐ FATALE INTEGRAL 2

¡Termina la obra maestra de los autores de Criminal e Incognito! En Fatale se dan cita secretos, mentiras, terror, lujuria y monstruos de la noche de los tiempos. ¡Sólo Brubaker y Phillips podrían haber unido el género negro con el terror de H. P. Lovecraft!

Por Ed Brubaker y Sean Phillips

Libro en tapa dura. 432 pp.
34,00 €

9788491675815

☐ WORLD OF WARCRAFT 3

Con World of Warcraft 15-21

El Rey Valian y sus compañeros tratan de cerrar el conflicto abierto entre La Horda y La Alianza. Para ello, necesitarán la ayuda del líder de los ogros. Mientras tanto, Garona ha regresado, y todavía se encuentra bajo el hechizo que le hizo matar al Rey Llane...

Por Louise y Walt Simonson, Jon Duran, Mike Bowder y otros

Libro en tapa dura. 368 pp.
Precio por determinar

9788491675495

☐ EL ARTE DE OVERWATCH

Un espectacular volumen con el proceso creativo tras uno de los shooters en primera persona más populares de todos los tiempos. El equipo del juego ofrece una visión completa de los héroes, los entornos, los aspectos, los grafitis y mucho más.

Libro en tapa dura. 368 pp.
39,95 €

9788491675280

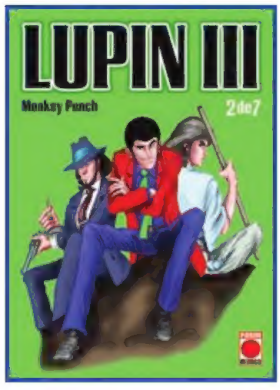
☐ JANE

Con Jane HC

La guionista de El diablo viste de Prada y Crazy Ex-Girlfriend y el aclamado ilustrador Ramón K. Pérez (Cuento de Arena) traen al presente Jane Eyre, el clásico escrito por Charlotte Brontë. La única manera de escapar de un destino cruel está en Nueva York, pero Jane tampoco encontrará allí lo que espera.

Por Aline Brosh McKenna y Ramón K. Pérez

Libro en tapa dura. 224 pp. 22,00 €



9788491675938

☐ LUPIN III 2

Monkey Punch, Lupin III se ofrece ahora completa y en edición de lujo.

Arsenio Lupin III es el nieto del famoso ladrón de guante blanco del mismo nombre creado por el escritor Maurice Leblanc. Convertido en personaje de manga por el autor Monkey Punch, Lupin III se ha convertido por méritos propios en todo un éxito.

Por Monkey Punch

Manga. 400 pp. 13,95 €

9788491674566

☐ BLAME! MASTER EDITION: BLAME! AND SO ON

En un futuro dominado por la tecnología, los humanos representan una raza en peligro de extinción. La devastación asola los inmensos parajes cubiertos de metal. Nunca se sabe con certeza qué hay en niveles superiores y sólo se oyen rumores al respecto.

Por Tsutomu Nihei

Manga. 160 pp. 15,00 €

9788491675921

☐ MAXIMUM BLEACH 2

¡La serie de culto en edición MAX! Ichigo puede ver espíritus y tiene contacto con el más allá, al que sacará provecho tras conocer a un shinigami que le proporciona la espada a juego con sus habilidades.

Por Tite Kubo

Manga. 384 pp. 15,00 €

9788491675822

☐ WORLD OF WARCRAFT: DEATH KNIGHT 1

Con World of Warcraft: Death Knight vol. 1

Una historia original ambientada en el mundo de World of Warcraft, en la que se estudia una de las más recientes incorporaciones al videojuego masivo, la del Caballero de la Muerte.

Por Dan Jolley y Rocio Zucchi

Manga. 176 pp. 8,95 €

9788491675839

☐ KNIGHTS OF SIDONIA 8

Hace mil años, los Gauna destruyeron el Sistema Solar. El Sidonia, una gigantesca nave de transporte de semillas, viaja por el espacio, dando esperanza al ser humano. Un chaval humilde llamado Nagate, comienza ahora la lucha por el futuro.

Por Tsutomu Nihei

Manga. 176 pp. 8,95 €

9788491675846

☐ FOOD WARS: SHOKUGEKI NO SOMA

La saga de Soma Yukihira, un joven nacido en una familia que lleva un restaurante de barrio, y su misión de convertirse en el mejor cocinero del mundo, en la más ambiciosa escuela de cocina que existe.

Por Yuto Tsukuda y Shaeki Shun

Manga. 200 pp. 7,95 €

TM y © 2015 Nik. Todos los derechos reservados.